

Ho un sogno

Obiettivi Indagare e riflettere sui propri desideri inespresi o non realizzati.

Questo gioco, da svolgere in classe, ti darà l'opportunità di riflettere sui tuoi sogni e desideri e sulla possibilità di realizzarli.

1 Fasi del gioco

- Tutti i partecipanti, muniti di un foglio e di una penna, si siedono in cerchio.
- Ciascuno scrive sul proprio foglio qualcosa che avrebbe desiderato fare e che invece non ha mai realizzato a causa di qualche impedimento. Lo scritto deve rimanere anonimo. Il tempo a disposizione è di dieci minuti.
- Ciascun partecipante piega il foglio e lo mette in una scatola che verrà posta al centro del cerchio.
- Si mescolano i fogli e a turno se ne pesca uno.
- Ognuno legge ad alta voce il foglio che ha pescato e «fingendo» che quel desiderio sia il proprio esprime ciò che prova o si immagina, e se intravede qualche possibilità che quel «sogno nel cassetto» si realizzi.

2 Riflessioni individuali

• Ciò che è stato detto dai tuoi compagni a proposito del tuo desiderio ti ha fatto riflettere?

• Ti sembra realizzabile in futuro? Sì, perché

No, perché

• Quali, tra i desideri espressi dai tuoi compagni, sono quelli che ti hanno colpito di più?

Perché?

• Che cosa hai imparato con questo gioco?

Cognome

Classe

Nome

Data