



**Ministero dell'Istruzione
dell'Università e della Ricerca**



“don Milani Colombo”

Scuola Statale Secondaria di Primo Grado
Salita Carbonara 51, Genova – telefono: 0102512660-139

Fax 010 2512654 C.F. 95062060108

[gemma14100t@istruzione.it](mailto:gemm14100t@istruzione.it) –

[gemma14100t@pec.istruzione.it](mailto:gemm14100t@pec.istruzione.it)

www.donmilanicolombo.com

Titolo: Cl@sse 2.0

Aree coinvolte

Un intero consiglio di classe, per il triennio in conclusione (2009-2012)

L'esperienza

L'esperienza ha coinvolto una classe per un triennio.

“Cl@sse 2.0” è un progetto nazionale iniziato nell'anno scolastico 2009-2010. La classe ha ricevuto un finanziamento di 30.000 euro per acquistare materiali tecnologici allo scopo di realizzare ambienti di apprendimento adatti ad un utilizzo costante e diffuso delle tecnologie nella quotidianità scolastica, al fine di verificare in un triennio, come e quanto il loro impatto possa intervenire nei processi formativi in un'epoca di trasformazione dei linguaggi della comunicazione e della diffusione dei saperi.

Punto di partenza del nostro progetto, intitolato “Cre@tivi digit@li”, quello di “naturalizzare” l'uso delle tecnologie all'interno della classe.

Le tecnologie sono progressivamente entrate nel fare scuola, quotidianamente, e in maniera rilevante per quanto riguarda il lavoro a casa.

La documentazione delle attività è diventata prassi, e la pubblicazione sul web una pratica realizzata frequentemente.

La comunicazione tra gli alunni e con i docenti è stata intensificata grazie ai mezzi di comunicazione.

I lavori di gruppo sono stati realizzati in maniera molto più frequente con ottimi risultati sulle relazioni sociali e gli apprendimenti.

Il team docenti ha affrontato la sfida con entusiasmo adattandosi alla nuova realtà e ricevendo stimoli professionali importanti per la crescita professionale.

La comunicazione è stata facilitata dall'uso della piattaforma Moodle della scuola.

Valenze innovative

Le tecnologie sono elemento fondamentale nella vita dei giovani, utilizzarle in classe non solo aumenta la motivazione negli alunni, ma permette loro di accedere ai saperi in maniera completamente nuova, di rielaborarli, di acquisirli, di comunicarli.

Dimostrazione dell'efficacia

La valutazione è ancora in fase di elaborazione, ma i risultati e le considerazioni dei ragazzi mostrano ottimi risultati raggiunti sia dal punto di vista degli apprendimenti quanto relativamente allo sviluppo di competenze di cittadinanza, oltre a competenze digitali.

Ripetibilità

L'esperienza è ripetibile se esistono le tecnologie nella scuola e una sufficiente preparazione tecnologica tra i docenti.

Strumenti

Materiali Classe 2.0

Piattaforma della scuola (<http://donmilanicolombo.wikischool.it/>)